



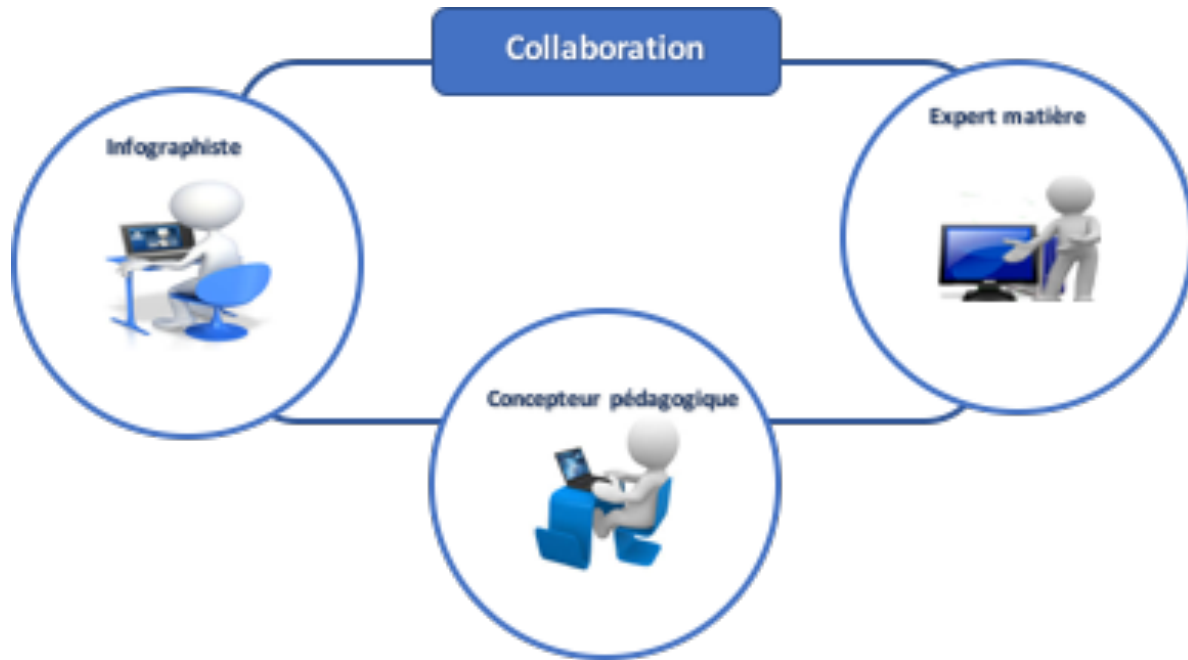
RÉALISATION D'UN COURS EN LIGNE



BESOINS ET SOLUTIONS D'APPRENTISSAGE



DÉFINIR LE CONTEXTE DE LA DEMANDE



PROCESSUS DE DÉVELOPPEMENT

- ▶ ANALYSE
- ▶ SCÉNARISATION
- ▶ MÉDIATISATION
- ▶ CONCEPTION
- ▶ EXPÉRIMENTATION
- ▶ DÉPLOIEMENT



Élaboration de la
stratégie
pédagogique

Identification des
principaux médias

Réorganisation des
contenus

Élaboration des
devis
pédagogiques

Élaboration des
normes techniques
et graphiques
(incluant
maquette)

ANALYSE



- Conception des activités
- Validation des scénarimages

SCÉNARISATION



POWERPOINT
ARTICULATE, CAPTIVATE
Autres éditeurs



Réalisation des médias

Assemblage et publication
du cours

Assurance-qualité
fonctionnelle et technique



HTLM, FLASH, LCMS
Autres éditeurs

MÉDIATISATION



- Assurance-qualité fonctionnelle et technique
- Certification technologique

CERTIFICATION



LCMS



EXPÉRIMENTATION

- Expérimentation fonctionnelle et technique



DÉPLOIEMENT

- Déploiement
- Gestion du changement
- Soutien aux apprenants



Principe du
multimédia

Principe de la
contiguïté

Principe de la
modalité

Principe de la
redondance

Principe de la
cohérence

Principe de la
personnalisation

PRINCIPES D'UN DESIGN EFFICACE



Type de graphique	Description
Décoratif	Visuels ajoutés pour un attrait esthétique ou de l'humour
Représentationnel	Visuels ajoutés pour illustrer l'apparence d'un objet
Organisationnel	Visuels qui montrent des relations qualitatives entre le contenu
Relationnel	Visuels qui résument les relations quantitatives
Transformationnel	Visuels qui illustrent un changement dans le temps dans l'espace
Interprétatif	Visuels qui rendent les phénomènes intangibles visibles et concrets

TYPES DE GRAPHIQUES



RÔLES

Expert Matière

Fournis le contenu

Valide le matériel développé

Concepteur Pédagogique

Établi les stratégies

Identifie les moyens

Développe les scénarimages

Graphiste

Développe les éléments visuels requis par la conception

Intégrateur

Intègre tous les éléments dans l'outil auteur

Assemble les modules

Assurance Qualité

Vérifie que le résultat final respecte la conception et rencontre les standards de qualité

Gestionnaire de projet

Coordonne les activités

Priorise le développement



PLANIFICATION

Scénarimage
Médiatisation



PEUVENT ÊTRE UTILISÉES EN FORMATION EN LIGNE

- ▶ Démonstration
- ▶ Enseignement programmé
- ▶ Enseignement modulaire
- ▶ Protocole
- ▶ Jeu
- ▶ Jeu de rôle
- ▶ Simulation
- ▶ Étude de cas

STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES



- ▶ Texte
- ▶ Audio
- ▶ Vidéo
- ▶ Animation
- ▶ Illustration
- ▶ 3D
- ▶ Simulation

MOYENS

Les moyens changent pour atteindre les mêmes objectifs et soutenir les stratégies pédagogiques retenues



**CONTACTEZ-NOUS
POUR PLUS D'INFORMATIONS**