



# RÉALISATION D'UN COURS EN LIGNE

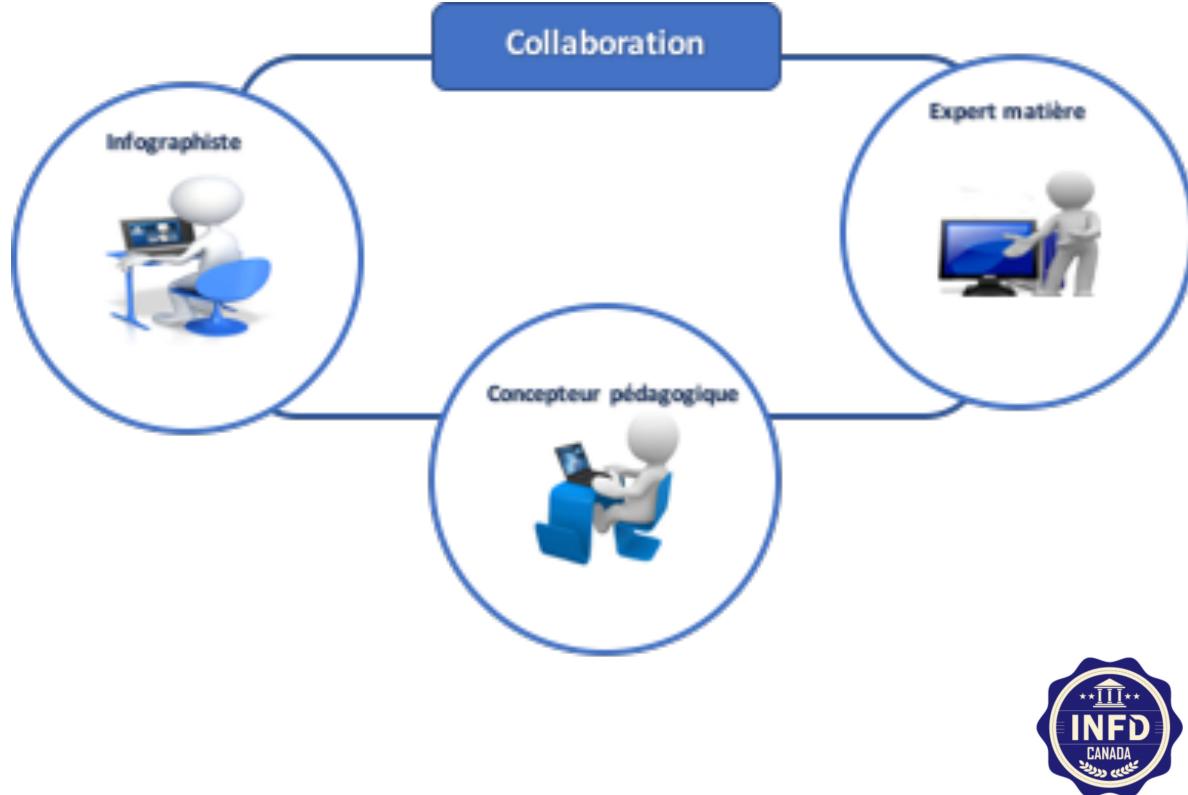




# BESOINS ET SOLUTIONS D'APPRENTISSAGE



# DÉFINIR LE CONTEXTE DE LA DEMANDE



## PROCESSUS DE DÉVELOPPEMENT

- ▶ ANALYSE
- ▶ SCÉNARISATION
- ▶ MÉDIATISATION
- ▶ CONCEPTION
- ▶ EXPÉRIMENTATION
- ▶ DÉPLOIEMENT



Élaboration de la  
stratégie  
pédagogique

Identification des  
principaux médias

Réorganisation des  
contenus

Élaboration des  
devis  
pédagogiques

Élaboration des  
normes techniques  
et graphiques  
(incluant  
maquette)

# ANALYSE



- Conception des activités
- Validation des scénarimages

# SCÉNARISATION



POWERPOINT  
ARTICULATE, CAPTIVATE  
Autres éditeurs



Réalisation des médias

Assemblage et publication  
du cours

Assurance-qualité  
fonctionnelle et technique



HTML, FLASH, LCMS  
Autres éditeurs

# MÉDIATISATION



# CERTIFICATION

- Assurance-qualité fonctionnelle et technique
- Certification technologique



LCMS



# EXPÉRIMENTATION

- Expérimentation fonctionnelle et technique



# DÉPLOIEMENT

- Déploiement
- Gestion du changement
- Soutien aux apprenants



Principe du  
multimédia

Principe de la  
contiguïté

Principe de la  
modalité

Principe de la  
redondance

Principe de la  
cohérence

Principe de la  
personnalisation

# PRINCIPES D'UN DESIGN EFFICACE



Type de graphique	Description
Décoratif	Visuels ajoutés pour un attrait esthétique ou de l'humour
Représentational	Visuels ajoutés pour illustrer l'apparence d'un objet
Organisationnel	Visuels qui montrent des relations qualitatives entre le contenu
Relationnel	Visuels qui résument les relations quantitatives
Transformationnel	Visuels qui illustrent un changement dans le temps dans l'espace
Interprétatif	Visuels qui rendent les phénomènes intangibles visibles et concrets

# TYPES DE GRAPHIQUES



# RÔLES

## Expert Matière

- Fournis le contenu
- Valide le matériel développé

## Concepteur Pédagogique

- Établi les stratégies
- Identifie les moyens
- Développe les scénarimages

## Graphiste

- Développe les éléments visuels requis par la conception

## Intégrateur

- Intègre tous les éléments dans l'outil auteur
- Assemble les modules

## Assurance Qualité

- Vérifie que le résultat final respecte la conception et rencontre les standards de qualité

## Gestionnaire de projet

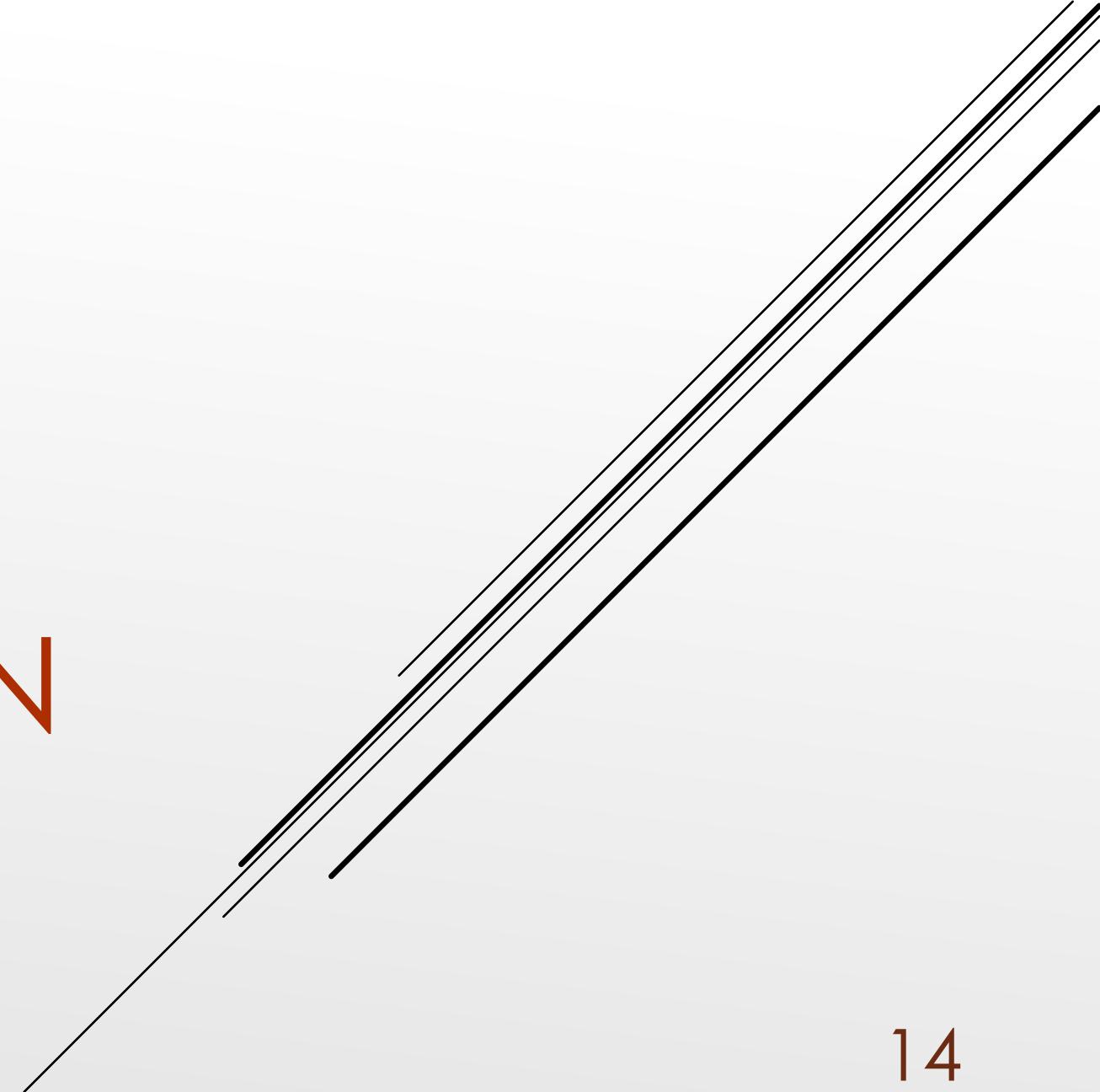
- Coordonne les activités
- Priorise le développement



# PLANIFICATION

Scénarimage

Médiatisation





## PEUVENT ÊTRE UTILISÉES EN FORMATION EN LIGNE

- ▶ Démonstration
- ▶ Enseignement programmé
- ▶ Enseignement modulaire
- ▶ Protocole
- ▶ Jeu
- ▶ Jeu de rôle
- ▶ Simulation
- ▶ Étude de cas

## STRATÉGIES PÉDAGOGIQUES



- ▶ Texte
- ▶ Audio
- ▶ Vidéo
- ▶ Animation
- ▶ Illustration
- ▶ 3D
- ▶ Simulation

## MOYENS

Les moyens changent pour atteindre les mêmes objectifs et soutenir les stratégies pédagogiques retenues



**CONTACTEZ-NOUS  
POUR PLUS D'INFORMATIONS**